

Тема: Детское кафе «Улыбка»

Цель: создание условий для активной, самостоятельной, творческой, игровой деятельности; обогащения игрового опыта каждого ребенка

Задачи:

- обогащать содержание сюжетной игры на основе знакомства с явлениями социальной действительности;
- формировать у детей умение:
 - ♣ выстраивать новые последовательности событий, охватывающие разнообразное тематическое содержание, и при этом быть ориентированным на партнеров-сверстников:

 - ↓ договариваться, обсуждать действия всех играющих, соблюдать правила игры,
- развивать творческое воображение, инициативу;
- воспитывать дружеские взаимоотношения; уважение к труду взрослых.

Активизация словаря: администратор, официант, аниматор, заказ, посетитель, пассажир, меню, блюдо, кассир, счет, реклама.

Материалы и оборудование:

бейджики: «администратор кафе», «официант» - 2 штуки, «кассир»; униформа для официантов, кассира, водителя, кондуктора, повара, костюм клоуна для аниматора, скатерти для столиков; разносы; папки-меню с картинками; модуль «кухня»; касса; муляжи фруктов из пластмассы, изделия из соленого теста пирожных, булочек, пирожков, фруктов, ягод, мороженого, овощей и пр.; игрушечная столовая и кухонная посуда; салфетки бумажные и текстильные; маленькие вазочки с цветами для декора столиков; кошельки; сумки; деньги и чеки; ручки и блокноты для записи заказов, вывеска «Детское кафе «Улыбка», красная ленточка, воздушные шары, стулья, руль, «деньги».

Методы и приемы руководства сюжетно-ролевой игрой:

Методы и приемы,	 показ способов действий с предметами 	
способствующие	– использование в игре предметов-заместителей,	
обогащению	прорисованных маркеров игрового пространства	
содержания игры:		
Методы и приемы,	– включение педагога в игру, принятие на себя роли	
способствующие	– показ речевого образца	

регулированию	- коллективное обсуждение ролевого поведения
игровых взаимоотношений:	играющих после игры
Косвенные приемы	- создание игровой проблемной ситуации
руководства:	- обогащение социального опыта детей через все виды деятельности (наблюдения, экскурсии, ЧХЛ, беседы)
	направление замысла и действий детей
	– помощь в решении игровых задач, поддержание
	познавательного интереса в игре

Предварительная работа:

Образовательная	Совместная образовательная	Взаимодействие с			
область	деятельность с детьми	родителями			
Социально-	– беседы на тему: «Правила этикета»,	 предложить родителям 			
коммуникативное	«Встречаем гостей - сервируем	посетить с детьми детское			
развитие:	стол»; «Как мы ходили в кафе»	кафе			
Познавательное	– экскурсия на кухню ДОУ	 предложить побеседовать 			
развитие:	-НОД «Все работы хороши,	с детьми о труде			
	выбирай на вкус»	взрослых			
	– рассматривание иллюстраций,				
	фотографий с изображением людей				
	различных профессий				
Речевое развитие:	– д/и «Вежливые слова», «Назови	 предложить родителям 			
	профессию», «Полезные и вредные	поиграть с детьми в игры			
	продукты», «В гостях у друга»,	«Вежливые слова»,			
	«Сервируем стол», «Кем быть»,	«Назови профессию»,			
	«Кто что делает», «Азбука	«Полезные и вредные			
	пешехода»	продукты», «Сервируем			
		стол»			
Художественно-	-НОД Лепка из соленого теста	предложить родителям			
эстетическое	«Угощение для сладкоежек»	изготовить атрибуты к			
развитие:	- разучивание песни «Веселые	сюжетно – ролевой игры			
	путешественники», «Гимн дружбе»	«Детское кафе», сшить			
	– отгадывание загадок о профессиях	фартуки, скатерти для			
	-ЧХЛ К.Чуковский «Федорино	столов в кафе;			
	горе», «Муха цокотуха»,	– прочитать детям			
	В.Маяковский «Кем быть»,	К.Чуковский «Федорино			
	С.Я.Маршак «А что у Вас?»	горе», «Муха цокотуха»,			
	r	В.Маяковский «Кем			
	быть», С.Я.				
		что у Bac?»			

Ролевые действия

Роли	Ролевые действия				
Администратор	встречает посетителей, рассаживает за столики				
Официант	приносит меню посетителям кафе, принимает заказ от посетителей кафе, передает заказ повару, приносит готовые блюда и напитки посетителям				

Повар	готовит блюда по заказу посетителей
Кассир	принимает деньги от официанта, считает деньги и выдает чеки
Аниматор	проводит игры, конкурсы с посетителями кафе
Певица	поет песни, развлекает посетителей
Посетитель	отдыхает, кушает, делает заказ, разговаривает, слушает музыку

Построение ролевого взаимодействия

	Администр атор	Официант	Повар	Кассир	Аниматор	Певица	Посети- тель
Администратор	принимают заказы, делают рекламу кафе, работают над улучшением обслуживания	консультиру ется, приглашает к столику при различных разногласиях с посетителям и	обсуждают и планируют меню, приготовле ние новых блюд	товарно- денежные вопросы	обращается с организаци онными вопросами по развлекательной программе	обсужда ют развлека- тельную программ у	обращаются с предварител ьными заказами
Официант	дает конкретные указания по обслуживан ию посетителей	распределя ют между собой работу, обслужива ние столов	уточняет заказ и пожелания посетителя	принимает деньги от официанта, выдает чек			советуется о том, какое блюдо заказать, благодарит
Повар	уточняет меню	проговарив ает заказ на обслужива ние посетителя	обсуждают приготовле ние блюд, консульти- руются у шеф- повара				
Кассир	выясняет наличие денежных средств в кассе	сдает деньги за заказ, получает чек, благодарит	разговарив ают о стоимости продуктов	передают кассу			
Аниматор	организует и создает условия для работы аниматора	не мешает работе аниматора, наблюдает за его работой	предлагает поужинать			уточняет время своего выступл ения, обсужда ют организа ционные	общаются в конкурсах участвуют в развлека- тельной программе

				вопросы	
	проводит		уточняет		подпевают,
Певица	работу по		выступле		заказывают
пэг	организации		ние,		новые
116	выступления		новую		песни
			песню		
	следит за	предлагает	предлагает		общаются
	порядком в	меню,	принять		кушают,
Посетитель	зале, чтобы	принимает	участие в		поют,
	все	заказ,	конкурсах,		танцуют,
	посетители	приносит	ведет		развлекают
	были	еду,	развлека-		ся
Ш	довольны	обслужи-	тельную		
		вает	программу		
		посетителей			

УМК:

- 1. Виноградова Н. А., Позднякова Н. В. Сюжетно- ролевые игры для старших дошкольников: практическое пособие- Москва: Айрис-пресс, 2008. Г
- 2. Конышева В. М., Кириенко С. Д., Шумова С. М. Методические рекомендации по организации сюжетно-ролевых игр дошкольников Челябинск: Образование, 2007.

Интернет-ресурсы

- 1.Детские загадки http://kinder-online.ru/detskie-zagadki/15412-zagadki-dlya-detej-7-8-let.html
- 2.Песня Весёлые путешественники: композитор Старокадомский М., автор слов: Михалков С. http://mp3davalka.com/
- 3. Музыка Улыбка композитор Шаинский В. Автор слов Пляцковский М., http://iPlayer.fm
- 4. http://cdn.muzofon.com/images/logo2.pngБарбарики Гимн ДРУЖБЕ



Xod:

Вариант №1 сюжетно-ролевой игры-придумывания.

(Воспитатель обращается к детям, которые стоят около неё)

Воспитатель: Дети, сегодня в почтовом ящике я обнаружила приглашение. Внимание всем! Приглашаем Вас на открытие детского кафе «Улыбка»! Вас обслужат лучшие повара, вежливые официанты. Наше меню вас приятно удивит разнообразием блюд и доступными ценами. Вам не даст соскучиться ведущая — Ириска. Ждём вас по адресу: улица Боровая, кафе «Улыбка».

Воспитатель: А для чего люди ходят в кафе?

Дети: Отдохнуть, покушать, поговорить, на свидание, послушать музыку.

Воспитатель: А давайте пофантазируем, и придумаем необычную историю о том, как одна семья решила сходить в детское кафе «Улыбка».

(Дети вместе с воспитателем рассаживаются вокруг стола)

Воспитатель: Историю нашу начну я. «В одном доме жила семья — мама, папа, и девочка. Ее звали Юлей. Мама, папа и Юля очень любили вместе проводить время, они катались на лыжах, ходили в кино, гуляли в парке. И вот однажды папа сказал: «На улице Боровая открылось новое кафе, и я вас туда приглашаю в воскресенье» А что произошло дальше, расскажите вы! Маша, продолжай историю рассказывать.

Маша: Юля очень обрадовалась. Целую неделю она ждала, когда наступит выходной. Даже кафе нарисовала. В воскресенье Юля проснулась самая первая. Ей очень хотелось сходить в кафе.

Воспитатель: Наступил вечер и вся семья пришла в кафе.

Cama: В кафе их встретил администратор и вежливо проводил к столику. Кафе было очень красивое. Официант предложил посетителям меню, Юля с мамой выбрали апельсиновый сок и мороженое. Было очень вкусно.

Воспитатель: Вдруг Юля оглянулась и увидела..... что случилось дальше?

Кирилл: В кафе пришли тролли вместе с Розочкой. Они заказали себе торт с чаем. А торт был малиновый. Они все съели до крошечки.

Марина: А еще в кафе пришла Красная Шапочка вместе с мамой и бабушкой, и заказали пирог и чай. Пирог был клубничный, а чай с лимоном. А еще пирожки и мороженое. Они веселились и были счастливы.

Сережа: Потом заиграли музыканты, и все посетители кафе пошли танцевать.

Наташа: А когда все натанцевались, пришел фокусник и стал показывать фокусы, а еще выступала певица, которая пела для посетителей кафе песни.

Воспитатель: Наступило десять часов, и рабочий день в кафе подошел к концу.

Марина: Но Юле не хотелось идти домой, потому что в кафе было очень весело. Мама сказала Юле, что у нее скоро день рождения, и они все вместе опять сходят в кафе.

Воспитатель: Вот какая удивительная, даже немного сказочная история у нас получилась!

(Далее дети развертывают игру с непосредственным принятием ролей, по мотивам придуманной истории, центром игры становятся события в кафе.)

Вариант №2 сюжетно-ролевой игры «Кафе «Улыбка»

Воспитатель:

Дети, вы хотите поиграть в кафе?

Дети: Да, очень хотим.

Воспитатель: Я предлагаю открыть свое детское кафе. Вы согласны?

Дети: Да! (радуются)

Воспитатель: Давайте придумаем название нашему кафе.

(Дети предлагают различные названия - бегемотик, слоник, русалочка и т.д.)

Маша: А я бы назвала «Улыбка», потому что там всегда весело.

Воспитатель: Очень хорошо. И так в нашей группе открывается детское кафе «Улыбка». Нам надо приготовить столы для посетителей.

(Дети вместе с воспитателем готовят обстановку для игры, расставляются столы, посуду оборудуют кухню, кассу, место для администратора, аниматора, одевают спецодежду, костюмы.)

Воспитатель: Кафе нужны сотрудники.

Сережа: Я хочу быть официантом.

Кирилл: И я тоже буду официант.

Алиса: А я буду певица, буду петь для посетителей.

Наташа: Мы с мамой ходили в кафе, и там был аниматор, он развлекал гостей. Я - аниматор, буду проводить конкурсы.

Маша: А в кафе еще должен быть кассир, ведь кто-то деньги принимает от посетителей. Я кассир.

Воспитатель: И я буду с вами играть, я – администратор, встречаю гостей, и провожаю их в зал.

Воспитатель (обращается к детям, которые подошли к воспитателю): Наташа, Даша хотите с нами поиграть, приходите к нам в детское кафе «Улыбка», оно уже открыто. (К игре присоединяется Артем.)

Артем: Я тоже хочу с вами играть? Я буду таксист. Буду привозить посетителей. (Звучит музыка «Улыбка». Посетители проходят в кафе.

Администратор (воспитатель): Мы рады приветствовать вас в нашем кафе «Улыбка». Проходите, выбирайте столик, делайте заказы.

(Дети рассаживаются за столы. Официанты раздают меню. Посетители читают меню, выбирают продукт.)

Посетители:

- Официант, принесите мне, пожалуйста, апельсин и виноград, мороженое...
- Приготовьте, пожалуйста, пирожное и яблочный сок...

(Официанты приносят заказы посетителям. Раздаётся музыкальный сигнал.)

Администратор (воспитатель): Сегодня вас приветствует озорная Ириска. (Выходит, ребёнок - анаматор, она одета в костюм яркого цвета.)

Ребёнок – аниматор: Здравствуйте! Я знаю, что все вы умные и находчивые! Предлагаю вам поучаствовать в конкурсе «Отгадай загадку» и выиграть приз! Приглашаю всех желающих! (Ириска читает загадки, вручает призы за правильные ответы. Вновь раздаётся музыкальный сигнал.)

Администратор (воспитатель): Внимание! Сегодня у нас в гостях известная певица Алиса.

Алиса: Я вам спою песню «Гимн дружбе». Вы можете петь и танцевать вместе со мной. (Звучит фонограмма. Алиса танцует и поёт.)

Администратор (воспитатель): Спасибо, Алиса. А сейчас Ириска приглашает всех посетителей кафе на весёлый танец.

(Начав, таким образом, игру воспитатель сводит свое участие в ней к минимуму или, устраняется совсем, дав первоначальный заряд работе детского воображения. Дети с удовольствием продолжают игру сами, придумывая необычные коллизии, прибегая к смене игровых ролей)

Администратор (воспитатель): На этом наша развлекательная программа заканчивается, подходит к концу первый рабочий день в детском кафе «Улыбка». Уважаемые посетители, не забудьте оплатить ваши заказы.

Администратор (воспитатель):

До свидания, в добрый час! Приходите к нам ещё,

Вам понравилось у нас? Будем рады горячо!

А ещё мы хотим подарить вам на память медальки со смайликом кафе «Улыбка».

Воспитатель: Кафе закрылось, и наша игра подошла к концу. Воспитатель: - Вам понравилась игра? Как вы считаете, все мы справились со своими ролями? А как может продолжиться наша игра завтра?

Воспитатель: Я буду рада, если завтра кафе «Улыбка» в нашей группе снова откроется.