



**Опорная информационная модель  
сюжетно-ролевая игра**



## 1. Роли (профессии) игры

Детектив и помощник детектива;  
Секретарь;  
Администратор;  
Эксперт криминалист;  
Работник архива;  
Свидетели;  
Полицейский участковый;  
Водитель.

## 2. Атрибуты игры

Фонарик;  
Компас;  
Бинокль; лупа; фотоаппарат; телефон; детский компьютер; досье; фоторобот; следы;

Атрибуты для переодевания и грима – шляпы, парики, галстуки, часы, пиджаки, платья и др.

# Детективное агентство

## 3. Сопутствующие игры

Детский сад;

Полиция;

Ювелирный магазин;

Зоопарк;

Шофер;

Телевидение;

Почта;

Метеостанция;

## 4. Вариативные действия (зачин) игры

Придумать сюжет игры –  
Пропаж животное зоопарке;  
Пропала собака (кошка);  
Случай в саду - неизвестным сломана игрушка;  
Случай в детском саду - неизвестный разбросал игрушки ;  
Ограбление ювелирного магазина;  
Неизвестный проколлот шины автомобиля;