



**Опорная информационная модель
сюжетно-ролевая игра**



1. Роли (профессии) игры

Провизор-аптекарь;
Фармацевт;
Получатель;
Зав. Аптекой;
Шофер;
Уборщица;
Посетители

2. Атрибуты игры

Касса; Рецепты – картинки с изображением лекарств.
Деньги;
Лекарства, пузырьки, коробочки;
Мерные стаканчики, пинцет;
Пипетка;
Электронные весы;
Бланки рецептов;
Халат;

Фарм -сервис

3. Сопутствующие игры

Семья;
Больница;
Ателье;
Скорая помощь;
Лаборатория;
Атрибуты аптеки;
Фарм. Завод;
Город-курорт;
Детский сад-акция здоровый образ жизни.

4. Вариативные действия (зачин) игры

Заболели дети, пошли в аптеку;
Санаторий;
Грязелечебница;
В больнице выписали рецепт;
Лаборатория помогает аптеке и производит новые лекарства;
В городе нет аптек, открываем фарм-сервис;
Пандемия, массовое заболевание;
Изготовление витаминов.