



**Опорная информационная модель
сюжетно-ролевая игра**



1. Роли (профессии) игры

Танцор;
Хореограф;
Ведущий;
Жюри;
Костюмер;
Зрители;

2. Атрибуты игры

Костюмы танцоров , элементы костюмов (пояса, ремни, заколки, броши);
Номерки участников фестиваля;
Таблички с оценками для жюри;
Костюм ведущего;
Сценарий представления;
Диски с музыкальными фрагментами;

Хореографический фестиваль

3. Сопутствующие игры

Магазин;
ТВ;
Скорая помощь;
Салон красоты (парикмахер);
Ателье;
Семья;
Студия аэродизайна;
Театр;
Детский сад, школа.

4. Вариативные действия (зачин) игры

Покупка платья, цветов для участников х/ф;
Съемка одного из номеров х/ф;
Создание образов одного из участников х/ф;
Оказание помощи одному из участников х/ф
Оформление сцены