



**Опорная информационная модель
сюжетно-ролевая игра**



1. Роли (профессии) игры

Синоптик- анализирует данные;
Метеоролог- Собирает данные;
Ведущий;
Лаборант;
Водитель;
Папы, мамы, дети (члены семьи)

3. Сопутствующие игры

Телевидение;
Аэропорт;
Морской порт;
Лаборатория;
Туристическое агенство;
Дизайнеры одежды;
Директор;
Космическая станция;
Скорая помощь;
Служба ДПС;
Служба спасения;
Семья;
Гараж

Метеостанция

2. Атрибуты игры

Водный термометр; Инструменты; Машины, дорога;
Термометр (измерение температуры);
Барометр; Деньги ; Очки; Карты; Рюкзаки; Спец. одежда
Гидрометр; сосновая шишка;
Осадкометр;
Компас; Бинобль;
Флюгер;
Воздушные змеи, вертушки;
Микроскоп, лупы, песочные часы;
Рули; фуражки, бескозырки;

4. Вариативные действия (зачин) игры

Собираемся в детский сад;
Полицейские на службе;
Ведем передачу "Прогноз погоды";
Капитан корабля + моряки;
Пилоты;
Врачи оказывают помощь;
Придумываем одежду для северного полюса;
Проводим опыты;
Строим космическую ракету;
Перевозим оборудование;
Собеседование, кто кем хочет работать;
Экскурсия в Арктику;