



**Опорная информационная модель
сюжетно-ролевая игра**



1. Роли (профессии) игры

Кондитер; Посетители;
Пиццешейкер; Курьер;
Администратор;
Бармен;
Официант;
Шеф-повар;
Повар;
Охранник;
Уборщица;

3. Сопутствующие игры

Семья;

Магазин;

Строители;

Кафе;

Школа;

Цирк;

Исследователи

Пиццерия

2. Атрибуты игры

Скатерти;
Салфетки;
Папки- меню;
Блокнот и карандаш;
Фартуки;
Спец. одежда для поваров;
Рабочее место для администратора;
Касса;

Соленое тесто для изделий.

4. Вариативные действия (зачин) игры

К нам пришли гости и так как их много, мы идем в пиццерию;
Диалог официанта и посетителей;
Повара готовят;
Подают заказ;
Оплачивают;
Семья в выходной идет в пиццерию;
Из магазина поступает заказ на пиццерию.