



**Опорная информационная модель  
сюжетно-ролевая игра**



## 1. Роли (профессии) игры

Швея;  
Модельер;  
Закройщик;  
Заказчик;  
Приемщик;  
Гладильщица; Кассир;  
Администратор;  
Фотограф;  
Продавец.

# Швейное ателье

## 3. Сопутствующие игры

Семья;  
Дом мод;  
Фотограф;  
Магазин одежды;  
Спец службы;  
Мастера;  
Путишествеие.

## 2. Атрибуты игры

Швейные инструменты;  
Швейная машинка;  
Гладильная доска;  
Журнал;  
Ткани, пуговицы, рюши;  
Зеркало;  
Фотоаппарат;  
Бланк заказов

## 4. Вариативные действия (зачин) игры

Пошив одежды на праздник;  
Показ одежды;  
Продажа нарядов;  
Пошив спец. одежды;  
Случилась поломка;  
Удобная и прочная одежда.