



**Опорная информационная модель  
сюжетно-ролевая игра**



## 1. Роли (профессии) игры

Пожарный;  
Полицейский;  
Врач;  
Диспетчер вызовов;  
Корреспондент;  
Спасатель;  
Пострадавший;  
Шофер

## Служба спасения

## 3. Сопутствующие игры

Скорая помощь, больница;  
ТВ;  
Магазин;  
ГИБДД;  
Ателье;  
Семья;  
Фарм-сервис.

## 2. Атрибуты игры

Форма пожарных, полицейских, МЧС, врачей;  
Телефон, рации;  
Журнал для записи адресов;  
Шлемы, каски, инструменты.

## 4. Вариативные действия (зачин) игры

Дорожное происшествие;  
Предоставление медицинской помощи пострадавшим;  
Обращение за помощью  
Съемка репортажа новостей о ЧП