



**Опорная информационная модель  
сюжетно-ролевая игра**



## 1. Роли (профессии) игры

Кассир;  
Менеджер(закупка);  
Директор;  
Автослесарь;  
Автомойщик;  
Водитель автомобиля.

## 2. Атрибуты игры

Строительный материал;  
Краскопульт;  
Автозапчасти;  
Оборудование для мойки;  
Слесарные инструменты.

Станция технического  
обслуживания машин

## 3. Сопутствующие игры

Семья;  
Швейное ателье;  
Служба спасения;  
Пиццерия;  
Телевидение;  
Салон связи.

## 4. Вариативные действия (зачин) игры

Срывающиеся сроки выполнения работ;  
Потерялись инструменты;  
Во время работ загорелся гараж.