



**Опорная информационная модель
сюжетно-ролевая игра**



1. Роли (профессии) игры

Водитель;
Контролер;
Костюмер;
Режиссер;
Гример;
Кассир;
Артисты;
Продавец цветов;
Работник кафе;
Дизайнер оформитель.

Костюмы;
Касса;
Театральные билеты;
Пригласительные билеты;
Цветы;
Ширма;
Муляж продуктов;
Деньги .

Театр

2. Атрибуты игры

3. Сопутствующие игры

Семья;
Супермаркет;
Студия аэродизайна;
Ателье;
Телевидение;
Хореографический фестиваль;
Цирк;
Дом моделей;
Служба спасения;
Детское кафе;
Салон красоты.

4. Вариативные действия (зачин) игры

Показ номеров в спектакле;
Сотрудничество с другими организациями;
Происшествие в театре;
Создать рекламу.