



**Опорная информационная модель
сюжетно-ролевая игра**



1. Роли (профессии) игры

Шоумен; Гример;
Ведущий; Уборщица;
Репортер; Декоратор;
Оператор; Хореограф;
Режиссер; Охранник.
Сценарист;
Фотограф;
Звукорежиссер;
Корреспонденты;

2. Атрибуты игры

Студия, съемочный павильон;
Костюмы;
Камера;
Телефон;
Лампа для света;
Телевизор;
Компьютер;

Атрибуты для грима.

Телевидение

3. Сопутствующие игры

Театр;
Цирк;
Магазин;
Музыкальная школа;
Буфет;
Строители;
Гараж;
Мастерские по ремонту

4. Вариативные действия (зачин) игры

Строим телебашню;
Телепередача "Новости";
Телепередача "В мире животных";
Журналист берет интервью;
Произошла поломка оборудования;
Декоратор готовит студию к передаче;
Водители перевозят декорации;
Выбираем наряд в ателье.