



**Опорная информационная модель
сюжетно-ролевая игра**



1. Роли (профессии) игры

Директор цирка
Артисты цирка – воздушные гимнасты, дрессировщики животных, клоуны, эквилибристы, музыканты;
Технические служащие;
Ветеринар;
Менеджер;
Администратор;
Водитель.

2. Атрибуты игры

Концертные костюмы;
Кольца, мячи, булавы, клетки для хищников;
Музыкальные инструменты;
Ящики, коробки и т.д.
Микрофон, магнитофон как импровизация акустической системы;
Фонари для освещения арены

ЦИРК

3. Сопутствующие игры

Зоопарк;
Зоомагазин;
Ветеринарная клиника, ветеринарная помощь;
Магазин зоотовары;
Скорая помощь;
Ателье;
Мясной магазин;
Агрокомплекс;
Театр;

4. Вариативные действия (зачин) игры

Придумать выступление артистов - определить номера для выступления;
Прорекламирровать цирковое представление;
Закупать корма животным;
Кормить, ухаживать и лечить животных;
Продавать билеты;
Выступать перед зрителями на арене;
Переезжать из одного города в другой;