



**Опорная информационная модель  
сюжетно-ролевая игра**



## 1. Роли (профессии) игры

Директор туристического агентства;  
Экскурсовод;  
Менеджер по туризму;  
Администратор;  
Водитель автобуса;  
Пилот самолета;  
Машинист поезда;  
Стюардесса и проводник поезда;  
Туристы;

## Туристическое агенство

## 3. Сопутствующие игры

Рекламное агентство;

Метеостанция;

Отель;

Кафе;

Телевидение;

Автобусное агентство;

Железная дорога;

Аэропорт;

## 2. Атрибуты игры

Билеты, паспорт, деньги, книги о странах мира, бейджики, брошюры, флаги стран, магниты с изображениями городов, детский ноутбук, одежда для героев игры - шляпы, шорты, фуражки пилотов, рюкзаки;  
Фотоаппарат, видеокамера, фотоальбом и др.

## 4. Вариативные действия (зачин) игры

Придумать выступление артистов - определить номера для выступления;  
Прорекламирровать цирковое представление;  
Закупать корма животным;  
Кормить, ухаживать и лечить животных;  
Продавать билеты;  
Выступать перед зрителями на арене;  
Переезжать из одного города в другой;