



**Опорная информационная модель
сюжетно-ролевая игра**



1. Роли (профессии) игры

Ветеринар;
Хирург;
Грумер;
Кинолог;
Медбрат;
Медсестра;
Пациент;
Хозяин пациента;

Ветеринарная клиника

2. Атрибуты игры

Паспорт животного;
Медицинская карта животного;
Термометр;
Фонендоскоп;
Буклеты;
Микроскоп;
Белые халаты; Таблетки из пластилина, ватные палочки и диски, зеркало, шприцы, капельницы и др;

3. Сопутствующие игры

Зоопарк;
Зоомагазин;
Магазин зоотовары;
Скорая помощь для животных;
Транспорт;
Мясной магазин;
Семья;
Аптека;
Фармсервис;
Цирк;
Полиция;

4. Вариативные действия (зачин) игры

Придумать ход игры по вариантам – домашнему животному нужна срочная помощь и вызов скорой ветеринарной помощи;
Прием ветеринарного врача в ветеринарной клинике;
Ветеринарный стационар;